



ANNEXE : DESCRIPTIF DE LA FORMULE 2'222 ELO

PHASE 1 - Groupes

- Les équipes sont réparties en groupes de 4. **16 équipes maximum.**
 - Tirage en fonction du nombre de points Elo décroissant de l'équipe.
 - Chaque équipe joue l'une contre l'autre.
 - Les rencontres se jouent sur 1 ou 2 tables selon le modèle suivant :
 - A – Y
 - B – X
 - C – Z
 - A – X
 - B – Z
 - C – Y
- | |
|---|
| A |
| B |
| C |

X
Y
Z
- Si le score est de 3:3, alors on joue un double pour déterminer l'équipe vainqueur.
- Les parties se jouent au meilleur des 5 manches.
 - Les équipes peuvent s'aligner comme bon leur semble (A-B-C et X-Y-Z).
 - **La première équipe ayant gagné 4 parties remporte la rencontre et celle-ci s'arrête.**

PHASE 2 – Tour final

- Les 2 meilleures équipes de chaque groupe de la phase 1 jouent les quarts de finales selon le même système que la phase 1, mais la rencontre se termine dès qu'une équipe a atteint 4 victoires.

ANNEXE : DESCRIPTIF DE LA FORMULE 4'000 ELO

PHASE 1 - Groupes

- Les équipes sont réparties en groupes de 4. **16 équipes maximum.**
 - Tirage en fonction du nombre de points Elo décroissant de l'équipe.
 - Chaque équipe joue l'une contre l'autre.
 - Les rencontres se jouent sur 1 ou 2 tables selon le modèle suivant :
 - A – Y
 - B – X
 - C – Z
 - A – X
 - B – Z
 - C – Y
- | |
|---|
| A |
| B |
| C |

X
Y
Z
- Si le score est de 3:3, alors on joue un double pour déterminer l'équipe vainqueur
- Les parties se jouent au meilleur des 5 manches.
 - Les équipes peuvent s'aligner comme bon leur semble (A-B-C et X-Y-Z).
 - **La première équipe ayant gagné 4 parties remporte la rencontre et celle-ci s'arrête.**

PHASE 2 – Tour final

- Les 2 meilleures équipes de chaque groupe de la phase 1 jouent les quarts de finales selon le même système que la phase 1 (ordre des parties et victoire à 4 parties gagnées).

COUPE DU CTT ZZ-LANCY - Tournoi interrégional par équipes de trois